

## Le jeu de la caméra vidéo



Niveau scolaire : M à 5<sup>e</sup>

Équipement : 4 cônes/objects

Description : Une personne dit haut et fort, une à la fois et aléatoirement différentes actions qu'il est possible d'avoir avec une caméra vidéo (Démarrer, Arrêter, Rembobiner, Avancer, etc.). Pour chaque mot, l'autre joueur devra faire un mouvement associé à l'action en restant dans une zone préétablie. Il est possible d'utiliser 4 objets pour former un grand rectangle qui sera la zone à ne pas dépasser. Après un certain temps, changer de rôle.



Voici une suggestion de mouvements pour chaque action de la caméra vidéo :

**Démarrer** – Marcher dans la zone

**Arrêter** - Statut

**Rembobiner** – Marcher de reculons

**Avance rapide** - Courir

**Pause** - Sauter

**Ralenti** – Mouvement au ralentie

**Supprimer** – Se coucher au sol

As-tu des idées de mouvements différents à essayer?

Source : <https://physedgames.com/the-video-camera-game/#more-738>